



Data

Al Collegio dei Docenti

Proposta di adozione per le classi prima, seconda e terza

Sezione Plesso

I sottoscritti,
proporgono, per l'anno scolastico, l'adozione del corso:

M.A. Procopio, M. Delle Vedove, O. Stabile, B. Fabiani, G.E. Mordan, A. Mazzara, A. e A. De Gianni, M. Cappelletti, M. De Pascalis

È COME UN GIOCO 1-2-3 • La Spiga Edizioni

Lecture 1 120 pagg.

ISBN 978-88-468-3749-3

prezzo ministeriale

Metodo 1 168 pagg.

Letterine Trasformine 1 96 pagg.

Fare e Disfare 1 144 pagg.

Matematica 1 156 pagg.

Storia, Geografia, Scienze 1 84 pagg.

Lapbook 1 24 pagg.

Libro digitale 1

Lecture 2 144 pagg.

ISBN 978-88-468-3750-9

prezzo ministeriale

Laboratorio di italiano 2 120 pagg.

Matematica 2 144 pagg.

Storia, Geografia, Scienze 2
144 pagg.

Libro digitale 2

Lecture 3 168 pagg.

ISBN 978-88-468-3751-6

prezzo ministeriale

Laboratorio di italiano 3 132 pagg.

Matematica 3 192 pagg.

Storia, Geografia, Scienze 3 180 pagg.

**Quaderno delle verifiche Storia,
Geografia, Scienze, Matematica 3** 72 pagg.

Atlante Storia, Geografia, Scienze 3 84 pagg.

Libro digitale 3

L'adozione viene proposta per i seguenti motivi.

La **proposta didattica** di *È come un gioco* è **inclusiva** (in classe prima la stessa proposta è strutturata a livelli diversi di complessità, per tutti gli alunni, grazie anche all'organizzazione percettiva del testo, funzionale all'automatizzazione della lettura), **empatica** (si sintonizza immediatamente sulle lunghezze d'onda dei bambini e delle loro capacità), **efficace** (per sviluppare le competenze di ciascuno, garantendo certezza e stabilità dei risultati).

Per la strumentalità della letto-scrittura il **metodo** utilizzato è quello **animato, fonemico, sillabico**. I volumi fanno riferimento alle **linee-guida per la dislessia**, al fine di **prevenire** le difficoltà che tutti gli alunni potrebbero incontrare in questa fase così complessa. Il cuore della proposta di *È come un gioco* sono le **lettere animate**, che diventano personaggi fantastici, protagonisti delle storie delle lettere, le quali veicolano importanti messaggi di **cittadinanza**.

Nel Libro del Metodo le **attività** sono **sempre diversificate**, per stimolare continuamente il lavoro dell'alunno. L'accertamento dei prerequisiti prima e poi l'esercitazione pratica della scrittura con il passaggio da un carattere all'altro (dal maiuscolo, al minuscolo, al corsivo) è demandata al **quadernino Letterine Trasformine**.

Fare e Disfare è un **libro non-libro, destinato a scomparire**, dopo essere stato tutto ritagliato, per manipolare parole disegnate o parole che contengono altre parole, che il bambino si diventerà a scoprire, incollandole sul suo quadernone "vero". Fare e Disfare evita di dover fare fotocopie e mette in gioco la **competenza ideativa**, con l'invenzione di filastrocche e giochi di parole, prediligendo forme di **apprendimento cooperativo** e attività collettive.

In classe prima ogni alunno avrà in dotazione un **lapbook di italiano e matematica**, strumento didattico fortemente inclusivo, per lo sviluppo del pensiero critico.

Nei **Libri di Lettura** e nei **Laboratori di italiano** sono presenti **compiti di realtà**, ulteriori attività di **apprendimento cooperativo, CLIL**.

La scelta antologica propone letture in linea con gli interessi del bambino. La sezione finale di ogni Libro di Lettura contiene un originalissimo **inserto di arte**, nel quale l'artista di volta in volta trattato racconta, attraverso dei fumetti, curiosità e peculiarità della sua espressione artistica, stimolando quella dell'alunno in diversificate attività.

I **Laboratori di italiano** delle classi seconda e terza sono fortemente operativi e propongono un ampio lavoro relativo

alla riflessione linguistica, alla comprensione, al lessico e alla produzione.

Alla **matematica** è riservata particolare attenzione qualitativa e quantitativa, in volumi separati dalle altre discipline. In classe terza una sezione finale (**Matematica Facile**) offre un percorso semplificato dei principali contenuti, con font ad alta leggibilità. Il percorso delle discipline in classe terza vede la presenza di **numeroso mappe**, per aiutare nello studio. È poi completato da un **Quaderno di Verifiche su due livelli**, con **autovalutazione** e **valutazione**, e da un **Atlante** multidisciplinare, con ampio spazio dedicato alle scienze e agli **esperimenti** e con pagine CLIL.

Il progetto *È come un gioco* comprende anche l'estensione digitale, interattiva e multimediale: il **Flip Book**, ricco di risorse e strumenti da utilizzare in classe – attraverso la LIM o i *devices* a disposizione – oppure a casa, in modo semplice e autonomo. Pensato per potenziare la didattica, facilitare lo studio e rendere più coinvolgente il lavoro in classe e a casa, il Flip Book contribuisce anche a sviluppare le competenze digitali degli alunni.

Nel libro digitale è presente anche la funzione **libro liquido**.

All'insegnante e alla classe sono forniti i seguenti materiali:

- **Album dell'ascolto**: molto simile a un albo illustrato, va usato mostrandolo alla classe. Ha lo scopo di aumentare i tempi dell'attenzione in classe e di suscitare il "gusto" per la lettura avvicinando i bambini ai libri ancor prima che abbiano la strumentalità della letto-scrittura.
- **Percorsi facilitati**: un volume per ogni classe con **percorsi semplificati di tutte le materie per alunni con BES e DSA**
- **Alfabetiere murale fonetico con le letterine animate**
- **Alfabetiere murale sillabico**
- **Guida dei linguaggi 1** (con teorie e metodi per l'insegnamento della letto-scrittura; esempi di sperimentazione in classe; materiali per l'accoglienza, giochi fonologici, dettati reciproci, autodettati, domande per dialogare sui libri, animazioni alla lettura...; programmazione; griglie di valutazione; percorso per l'utilizzo integrato dei testi di classe prima); **Guida delle discipline 1; Guida dei linguaggi 2-3; Guida di matematica 2-3; Guida di storia 2-3; Guida di geografia 2-3; Guida di scienze 2-3**
- **Poster murali**: analisi grammaticale, numeri fino a 20, tabelle, operazioni, linea del tempo
- **CD-Audio**
- **Libri digitali in DVD e scaricabili**